

¿CÓMO DEBE SER? ¿QUÉ TIENE QUE TENER?

Old IRC

1	Pilier	Fuerza y estabilidad
2	Talonador	Coordinación
3	2ª Línea	Fuerza y altura
4	Flanker	Placaje
5	3º centro u 8º	Contundencia
6	Medio Melé	Viveza
7	Apertura	Visión de juego Inteligencia y técnica
8	1º Centro	Técnica y placaje
9	2º Centro	Placaje y rapidez
10	Ala	Rapidez
11	Zaguero	Colocación y visión de juego