

¿CÓMO DEBE SER? ¿QUÉ TIENE QUE TENER?

Maritxu Urtasun

1	Pilier	Resistente, fuerte, astuta, ágil, trabajadora
2	Talonador	Resistente, ágil, buena lanzadora
3	2ª Línea	Fuerte, trabajadora, dinámica
4	Flanker	Agresiva, ambiciosa, buena placadora
5	3º centro u 8º	Inteligente, agresiva, experiencia
6	Medio Melé	Visión de juego, inteligente, liderazgo, buen pase, "vidilla"
7	Apertura	Visión de juego, inteligente, estrategia, buen pase, buen pie, conocedora del reglamento
8	1º Centro	Potente, buen pase
9	2º Centro	Potente, explosiva, contundente
10	Ala	Rápida, atenta, activa, explosiva, buena placadora
11	Zaguero	Segura, tranquila, buena placadora, conocedora del reglamento