



## **CURSO INSTRUCTOR Y ACOMPAÑANTE DE BUCEO ADAPTADO**

### **CRONOGRAMA**

#### **FECHAS Y HORARIO:**

- Viernes 1 de Marzo de 17:00 a 22:00 (Teoría)
- Sábado 2 de Marzo de 16:00 a 20:00 (Práctica)
- Sábado 9 de Marzo de 09:00 a 14:00 (Teoría)

#### **Viernes día 1 de Marzo:**

- 17:00 – 17:30 Presentación y bienvenida curso
- 17:30 – 18:30 Deporte y Discapacidad
  - Terminología
  - Enfermedades no infecciosas
  - Deporte adaptado
  - Clasificación
  - Beneficios
- 18:30 – 19:30 Buceo Adaptado
  - ¿Qué es?
  - ¿Quién puede bucear?
  - Titulaciones de BA
  - Limitaciones del BA
  - Reconocimientos médicos
  - Enfermedades peligrosas para el buceo
  - Estándares y requisitos
  - B1E condicionado (Tipos)
- 19:30 – 20:00 Descanso
- 20:00 – 21:00 Buceo Adaptado con:
  - Sordos
  - Ciegos
  - Discapacitados Físicos
  - Discapacitados intelectuales
  - Cuestiones generales
- 21:00 – 22:00 Materiales y equipos

#### **Sábado día 2 de Marzo:**

- 16:00 – 16:15 Organización y distribución de la actividad
- 16:15 – 16:45 Preparación del material
- 16:45 – 17:00 Recibimiento participantes
- 17:00 – 19:00 Actividad con participantes
- 19:00 – 20:00 Recogida material y cierre actividad.

(Cada alumno se debe traer su propio equipo, en el caso que no tuviera, que lo comunique para ponerlo la FNDAS)



# Federación Navarra de Actividades Subacuáticas

## Nafarroako Urpeko Iharduren Federazioa

### Sábado día 9 de Marzo:

- 09:00 – 09:45 Discapacidad física
- 09:45 – 10:30 Discapacidad intelectual
- 10:30 – 11:00 Descanso
- 11:00 – 11:45 Discapacidad auditiva
- 11:45 – 12:30 Discapacidad visual
- 12:30 – 13:30 Examen
- 13:30 – 14:00 Corrección examen y finalización curso.

### LUGAR:

- Teórica.
  - Aulas Oratorio san Felipe Neri
  - C/ Nueva 12 – Pamplona (30 metros del Hotel Maisonnave)



(No se puede aparcar en esta zona, hay que dejar los coches fuera del casco viejo).

- Prácticas:
  - Centro Recreativo Guelbenzu
  - C/ Remigio Múgica (Pamplona)



Acceso por calle peatonal, se puede entrar con el vehículo a descargar material y luego sacarlo de ahí.